

Domaine spécialisé Armes,
explosifs et commerce
Case postale, 3001 Berne
+41 31 638 55 05
www.police.be.ch

Berne, 10.05.2021

Directive relative à l'organisation et à l'évaluation de l'examen pratique pour le permis de port d'armes à feu

1. Généralités:

1.1 Objectif:

- Examiner la manipulation correcte de l'arme
- Examiner l'aptitude au tir

1.2 Tenue:

L'examen doit être effectué en tenue et avec l'équipement normalement utilisés lorsque l'arme est portée:

- Porteurs/porteuses d'armes en uniforme **uniforme et étui*** (selon le genre d'arme)
- Porteurs/porteuses d'armes en civil **veste et étui civil*** (selon le genre d'arme)

* Les holster doivent être utilisés selon la fonction prévue et doivent disposer d'une sécurité de détente (pontet de sous-garde). Pour le port civil, le holster est complètement recouvert par la veste.

1.3 Arme:

- Arme personnelle prévue pour l'engagement et accessoires permettant de la porter.
- Les pistolets à simple action doivent être portés non chargés et assurés durant l'examen.
- Seules les armes d'ordonnance privatisées (avec "poinçon P") peuvent être utilisées.
- Le chien ne doit pas être armé préalablement.
- Au départ du programme de tir, la main ne doit pas être sur l'arme.

1.4 Munitions:

- Le candidat/la candidate doit amener les munitions nécessaires à l'examen.

1.5 Moyens auxiliaires:

- Aucun moyen auxiliaire (p. ex. lunettes de tir ou autres aides optiques qui ne sont pas portées autrement) n'est admis.

1.6 Document à amener à l'examen:

- Une pièce d'identité valable (passeport ou carte d'identité) doit être présentée avant l'examen.
- L'attestation de réussite de l'examen théorique de port d'arme de l'autorité qui a organisé l'examen doit être présentée avant le début de l'examen.

1.7 Besoin en matériel de l'organisateur:

- Protections auditives, formulaires d'évaluation, feuilles d'attestation, lunettes de protection, ronds de papier transparents.

1.8 Examen:

- Les résultats sont communiqués à l'issue de l'examen.
- Une attestation est remise.
- Tous les documents relatifs à l'examen restent en possession de l'organisateur.
- Une nouvelle cible doit être utilisée pour chaque candidat/candidate.

1.9 Dé rangement de l'arme:

- La partie du programme concernée par un problème de fonctionnement peut être répétée une fois.
- Si un nouveau problème de fonctionnement survient, l'examen est interrompu.

1.10 Cible:

- WTB 12, Art. Nr. 751.87, Kromer



2. Examen pratique de port d'arme:

2.1 Points pour la manipulation/déductions: (pistolet/revolver/fusil/fusil semi-automatique)

- Remplir le chargeur:
 - Cartouches placées dans le chargeur dans la fausse direction ou cartouches placées à l'envers dans le chargeur tubulaire
- Charger:
 - Mouvement de charge pas suffisamment énergétique (dérangement d'alimentation)
 - Pistolets à double action: le chien n'est pas détendu
- Retrait des cartouches:
 - Ne pas retirer les cartouches du chargeur/barillet
 - Ne pas regarder dans la chambre/le barillet
 - Le chien n'est pas détendu
- Manipulations générales durant l'examen:
 - Doigt sur la queue de détente lorsque cela n'est pas permis
 - Canon non dirigé dans une direction sûre
 - Autres erreurs

2.2 Pistolet/revolver:

Programme de tir:

- *Charger l'arme ou retirer les cartouches par analogie à l'état de service*
- *Regard en direction de la cible*

3 x 2 coups en 4,0 secondes chacun distance 7m (retirer les cartouches et recharger après ce passage)

3 x 2 coups en 3,5 secondes chacun distance 5m (retirer les cartouches et recharger après ce passage)

3 x 2 coups en 3,0 secondes chacun distance 3m

- *Retirer les cartouches de l'arme*

Le programme est réussi lorsqu'au moins 22 points de manipulation et au moins 14 points de touché ont été atteints.

2.3 Fusil (Fusil à canon lisse):

Programme de tir:

- Sur la ligne de départ, charger l'arme par analogie à l'état de service; avancer au commandement.
- *Regard en direction de la cible*

A la barricade de 15 m; arme en position d'attente; appuyée sur la barricade au commandement 4 x 1 coup, sans limite de temps (retirer les cartouches et recharger après ce passage)

A la barricade 15 m; arme en position d'attente; appuyée sur la barricade au commandement 2 x 2 coups en 5.0 secondes chacun (retirer les cartouches et recharger après ce passage)

A 10 m debout librement; arme en position d'attente; au commandement 2 x 2 coups en 5.0 secondes chacun

- *Retirer les cartouches de l'arme*

Le programme est réussi lorsqu'au moins 26 points de manipulation et 10 points de touché ont été atteints.

2.4 Fusil semi-automatique:

Programme de tir:

- Sur la ligne de départ, charger l'arme par analogie à l'état de service; avancer au commandement.
- *Regard en direction de la cible*

A la barricade de 15 m; arme en position d'attente; appuyée sur la barricade au commandement 6 x 1 coup, sans limite de temps (retirer les cartouches et recharger après ce passage)

A la barricade de 15 m; arme en position d'attente; appuyée sur la barricade au commandement 2 x 3 coups en 5.0 secondes chacun (retirer les cartouches et recharger après ce passage)

A 10 m debout librement; arme en position d'attente; au commandement 2 x 3 coups en 4.0 secondes chacun

- *Décharger l'arme*

Le programme est réussi lorsqu'au moins 14 points de manipulation et 14 points de touché (dont 4 au dernier passage) ont été atteints.

2.5 Evaluation:

- | | |
|--|------------------|
| • Touché dans la zone | 1 point |
| • Touché hors zone | 0 point |
| • Hors silhouette | 1 point en moins |
| • Coups non tirés dans le temps prescrit | 1 point en moins |
| • Coups non tirés ou tirés en trop | 1 point en moins |

Le coup est compté uniquement lorsque le touché se trouve entièrement à l'intérieur de la zone.

2.6 Chronométrage:

- Installation avec cibles pivotantes
- Appareil de contrôle du tir (shooting timer)